

عدد المسائل: ست	مسابقة في مادة الرياضيات	الاسم:
	المدة: أربع ساعات	الرقم:

ملاحظة: - يسمح باستعمال آلة حاسبة غير قابلة للبرمجة او اختزان المعلومات او رسم البيانات.
- يستطيع المرشح الإجابة بالترتيب الذي يناسبه (دون الالتزام بترتيب المسائل الواردة في المسابقة).

I. (علامتان)

في الفضاء الاحداثي العائد للنظام $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ نعطي النقطة $E(-2; 0; 1)$ والمستقيم (d) ذو المعادلات:

$$x = m - 1, y = 2m, z = m + 2 \quad m \in \mathbb{R}$$

(١) أ- تحقق ان النقطة $E(-2; 0; 1)$ لا توجد على المستقيم (d) .

ب- برهن ان معادلة المستوي (P) الذي يحتوي (d) و E هي: $x - z + 3 = 0$.

(٢) نعطي الدائرة (C) في المستوي (P) ذات المركز $I(-3; -1; 0)$ ونصف القطر $\sqrt{3}$.

أ- برهن ان المستقيم (d) هو مماس الدائرة (C) في النقطة $F(-2; -2; 1)$.

ب- تحقق ان E توجد على (C) وحدد احداثيات النقطة A على (d) حيث أن (AE) مماس للدائرة (C) .

(٣) ليكن (Δ) المستقيم المتعامد مع المستوي (P) في النقطة I .

أ- أكتب معادلات المستقيم (Δ) .

ب- احسب إحداثيات النقطة M على (Δ) حيث ان حجم الهرم $MIEF$ يساوي وحدتين مكعبتين وبشرط $x_M \neq 0$.

II. (٣ علامات)

لدينا مكعب أعداد مرقم من ١ الى ٦ وصندوقين U_1 و U_2 .

يحتوي الصندوق U_1 على اربع طابات زرقاء وثلاث طابات حمراء وطابة خضراء.

يحتوي الصندوق U_2 على اربع طابات زرقاء وطابتين حمراوين وطابتين خضراوين.

نرمي مكعب الاعداد:

• اذا كان الوجه الظاهر يحمل احد الرقمين ١ او ٢ فإننا نسحب عشوائيا ودفعة واحدة ثلاث طابات من الصندوق U_1 .

• غير ذلك، فإننا نسحب عشوائيا ودفعة واحدة ثلاث طابات من الصندوق U_2 .

لتكن الاحداث التالية:

A: الوجه الظاهر على المكعب يحمل احد الرقمين ١ او ٢.

B: الطابات الثلاث المسحوبة لها نفس اللون.

C: لا توجد أي طابة حمراء ضمن الطابات الثلاث المسحوبة.

(١) أ- احسب الاحتمال $P\left(\frac{B}{A}\right)$ وبرهن أن $P(A \cap B) = \frac{5}{168}$

ب- احسب $P(B)$.

(٢) أ- تحقق أن $P(C) = \frac{25}{84}$

ب- علما انه لا يوجد اي طابة حمراء بين الطابات الثلاث المسحوبة، احسب احتمال ان يكون الوجه الظاهر على المكعب

يحمل رقماً أكبر من او يساوي ٣.

(٣) لتكن X المتغيرة العشوائية التي تساوي عدد الطابات الخضراء ضمن الطابات الثلاث المسحوبة.

أ- حدد التوزيع الاحتمالي للمتغيرة X .

ب- اذا تكررت هذه اللعبة ١٦٠ مرة، قدر عدد الطابات الخضراء المسحوبة نتيجة لهذا التكرار.

III. (علامتان)

لتكن (U_n) هي المتتالية المعرّفة كما يلي: $U_n = \int_0^1 \frac{x^{2n}}{1+x^2} dx$ حيث ان $n \in \mathbb{N}$.

(1) أ- احسب U_0 .

ب- جد $U_0 + U_1$ ثم استنتج U_1 .

(2) أ- لكل قيم $n \in \mathbb{N}$ ، برهن أن $U_n \geq 0$.

ب- لكل قيم x حيث أن $0 \leq x \leq 1$ ، برهن أن المتتالية (U_n) متنازلة.

ج- استنتج أنه يوجد نهاية لهذه المتتالية (U_n) .

(3) أ- لكل قيم $n \in \mathbb{N}$ برهن أن $U_{n+1} + U_n = \frac{1}{1+2n}$.

ب- استنتج نهاية المتتالية U_n عندما تتجه n الى $+\infty$.

IV. (3 علامات)

في المستوي (P) ، نعطي المستقيم (d) والنقطة F

النقطة O هي الإسقاط العمودي للنقطة F على المستقيم (d) بحيث ان $OF=3$.

لتكن A تناظر النقطة O بالنسبة للنقطة F ، ولتكن A' النقطة على القطعة المستقيمة $[OF]$ حيث ان $OA' = 2$.

نأخذ في هذا المستوي (P) القطع الناقص (E) ذو البؤرة F والدليل المرتبط بها (d) والاختلاف المركزي $\frac{1}{2}$.

القسم الاول

(1) أ- تحقق ان A و A' هما رأسين للقطع الناقص (E) .

ب- حدد المركز I للقطع الناقص (E) وكذلك بؤرته الثانية G .

(2) لتكن النقطتان B و B' هما الرأسان الأخران للقطع الناقص (E) على المحور الأصغر.

أ- احسب AA' وتحقق ان $BB' = 2\sqrt{3}$.

ب- أرسم (E) .

القسم الثاني

ليكن (P) هو المستوي الاحداثي العائد للنظام $(O; \vec{i}, \vec{j})$ حيث ان $\vec{i} = \frac{1}{3}\vec{OF}$.

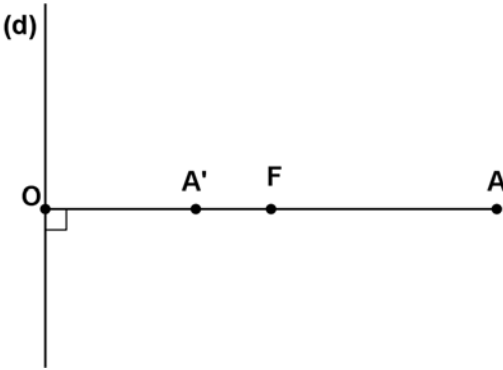
(1) تحقق ان معادلة (E) هي $3x^2 + 4y^2 - 24x + 36 = 0$.

(2) لتكن L هي النقطة على (E) حيث أن $x_L = 3$ و $y_L > 0$.

أ- أكتب معادلة (T) مماس القطع الناقص (E) في النقطة L .

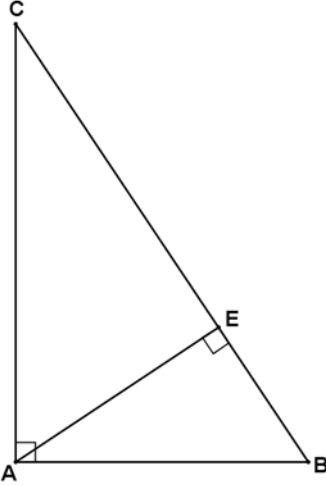
ب- لتكن K هي نقطه التقاء (T) مع المحور الأصغر للقطع الناقص (E) ،

احسب مساحة المنطقة التي توجد داخل المثلث OIK وخارج القطع الناقص (E) .



٧. (٤ علامات)

في المستوي الموجه نأخذ المثلث ABC القائم الزاوية في A حيث أن $AB = 4$ و $AC = 6$ و $(\vec{AB}, \vec{AC}) = \frac{\pi}{2}$ (2π)



لتكن النقطة E هي الإسقاط العمودي للنقطة A على المستقيم (BC) .

ليكن S هو التشابه الذي يحول B إلى A و A إلى C .

(١) أحسب النسبة k للتشابه S وجد قياس زاوية α لهذا التشابه.

(٢) أ- حدد صورة المستقيم (AE) بواسطة التشابه S وكذلك صورة المستقيم (BC) بواسطة S .

ب- استنتج أن النقطة E هي مركز S .

(٣) لتكن $F = S(C)$

أ- برهن أن A و E و F تقع على نفس المستقيم.

ب- برهن أن المستقيم (CF) هو مواز للمستقيم (AB) .

ج- أرسم F واحسب CF .

(٤) نرسم بالحرف h إلى التناصب الذي يحول A إلى B والذي نسبته $\frac{-1}{3}$.

أ- حدّد $S \circ h(A)$.

ب- $S \circ h$ هي تشابه، حدد مركزه ونسبته وقياساً لزاويته.

(٥) ليكن المستوي الاحداثي العائد للنظام $(A; \vec{u}, \vec{v})$ حيث ان $\vec{u} = \frac{1}{4}\vec{AB}$ و $\vec{v} = \frac{1}{6}\vec{AC}$.

ا- اكتب الشكل المركب ل $S \circ h$.

ب- احسب العدد المركب ل $S \circ h(B) = B'$.

ج- ليكن (P) هو القطع المكافئ ذو الرأس A والبؤرة B وليكن (P') صورة (P) بواسطة $S \circ h$.

أكتب معادلة (P') .

VI. (٦ علامات)
القسم الاول

(١) تحقق ان $\int \ln x dx = x \ln x - x + k$ حيث ان k هو عدد حقيقي, و $x > 0$.

(٢) لتكن المعادلة التفاضلية $(E) : xy' + y = -1 - 2x - 2 \ln x$. المحققة ب y حيث ان y هو دالة للمتغير x و $x > 0$.

نفترض ان $z = x y$

أ- أكتب المعادلة التفاضلية (E') المحققة بواسطة z ثم حل (E') .

ب- استنتج حلا للمعادلة (E) حيث ان $y(1) = 0$.

القسم الثاني

لتكن الدالتان g و f المعرفتان على $]0; +\infty[$ كما يلي: $g(x) = 1 - x - 2 \ln x$ و $f(x) = \frac{x + \ln x}{x^2}$.

نرمز بالحرف (C) الى بيان الدالة f في المستوي الاحداثي $(O; \vec{i}, \vec{j})$.

(١) أ- حدد النهايات $\lim_{x \rightarrow 0^+} g(x)$ و $\lim_{x \rightarrow +\infty} g(x)$.

ب- أحسب $g'(x)$ وأنشئ جدول التغير للدالة g .

ج- احسب $g(1)$ ثم ادرس اشارة $g(x)$ حسب قيم المتغير x .

(٢) حدد النهايات $\lim_{x \rightarrow 0^+} f(x)$ و $\lim_{x \rightarrow +\infty} f(x)$ وأستنتج المقارنين للبيان (C) .

(٣) برهن أن: $f'(x) = \frac{g(x)}{x^3}$ وأنشئ جدول التغير للدالة f .

(٤) أحسب القيمة المظبوطة ل $f(e)$ وارسم البيان (C) .

(٥) استعمل تكاملاً بالتجزئة لتحسب $\int \frac{\ln x}{x^2} dx$.

(٦) أ- برهن ان للدالة f على $]1; +\infty[$ يوجد دالة عكسية f^{-1} يتم تحديد مجالها.

ب- أرسم البيان (Γ) العائد للدالة f^{-1} في نفس المستوي الاحداثي للبيان (C) .

ج- أحسب مساحة القسم المحدد بالبيان (Γ) والمستقيمات الثلاث ذات المعادلات $y = 1$ و $x = \frac{e+1}{e^2}$ و $x = 1$.